

# MSX

## BRUGER BLADET

ÅRGANG 4

NR. 5

PRIS KR. 15

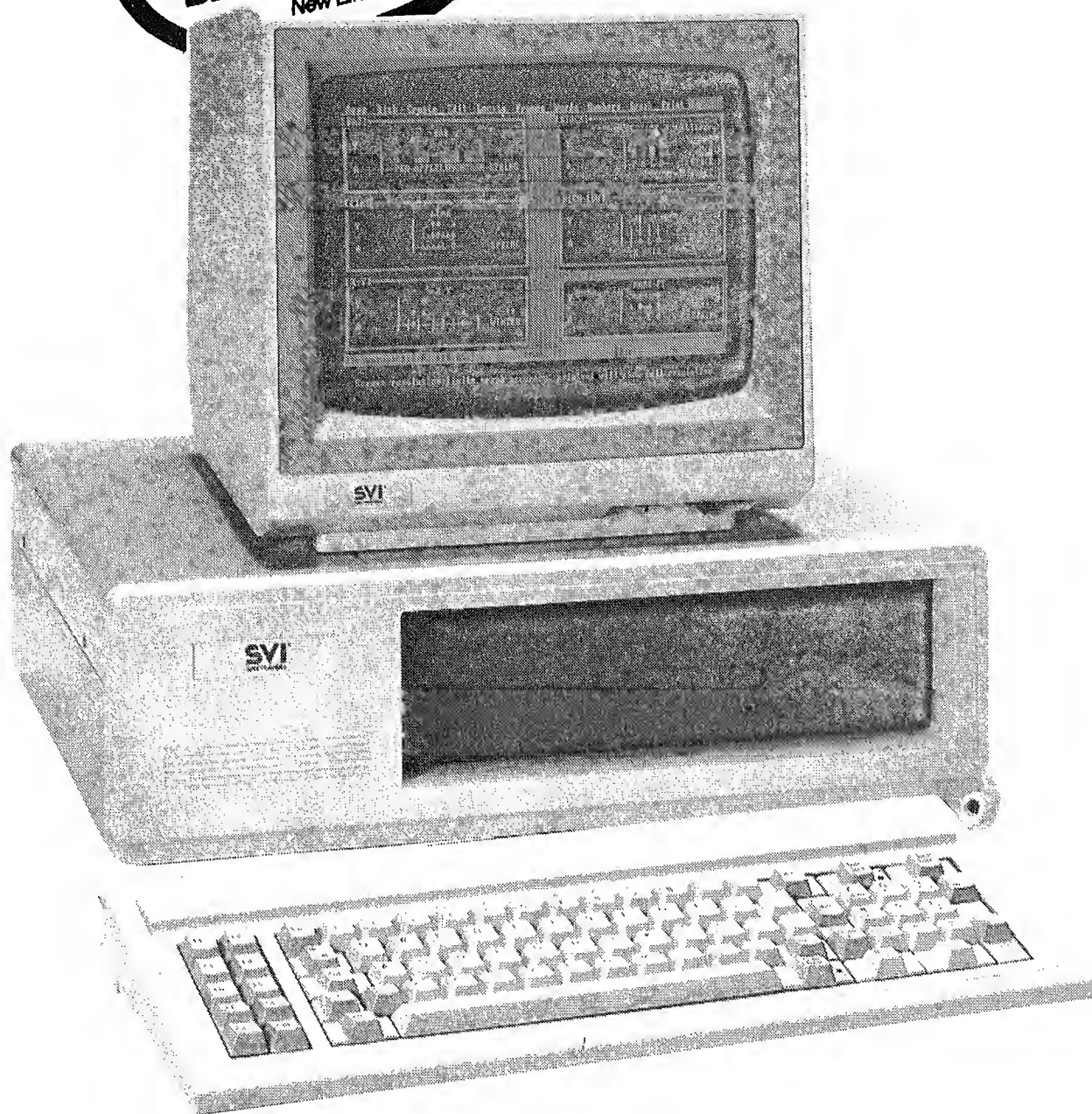


JUNI

1987

UDGIVET AF

MSX BRUGER KLUBBEN



## - den ideelle PC-løsning

SVI-256SF Kr. 6.553.- SVI-640FF Kr. 8.193.-  
 SVI-640FH Kr. 13.110.- X'PRESS 16 Kr. 6.963.-  
 Priser excl. moms - incl. MONOCHROM MONITOR

MEDLEMS RABAT 20 %

# SVI<sup>®</sup>

SPECTRAVIDEO

Henvendelse:

OVERGÅRD ANDERSEN A/S  
 Dampfærgevej 32  
 2100 København Ø  
 Telefon 01 42 30 00

INCL. DOS 2.11  
 PÅ DANSK

# INDHOLDFORTEGNELSE

# O P L Y S N I N G E R

Indhold :	side :
Overgård Andersen	2
Oplysning & Leder.	3
SVIBIB	4-5
Annonce	5
Database af Kim	6-10
Velkommen Jhonny	10
Kan computeren snakke	10-12
Dos and Donits	12
Nordsjællands computerstævne	13
På virksomheds besøg	14
Køb/salg & nye medlemmer	15-16
Ny som computerejer	17
MSXBIB	18-19
MSX Musikcomputer	20-23
Don Martin	23-24
Om Basicode	24-27
Soft med post	28
Leder	

Efterhånden er PC-erne blevet så billige, at de er overkommelige, at anskaffe for de brugere, der vil ofre lidt på computeranskaffelsen.

Der har længe, samlet sig en koncentration om to ting: MS-Dos og IBM-komptabilitet. Det var måske en udsigt til den standard, som mange har sukket efter på computerområdet.

Så sker der pludselig det, at IBM sprænger alle rammer, og kommer med et nyt system: PS. Om det vil slå an, er ikke til at sige, men det er jo stærke kræfter der står bag, så chancen for at det får medvind er stor.

Det er en udvikling, som ikke standser her, men som vil fortsætte, og om få år er en computer ligeså uundværlig, som en telefon er det idag.

Fra 1.8.87 kommer der en ny mand på formandsposten: Henrik Gilvad. Han er kendt fra sine mange indlæg i MSX-Brugerbladet. I slipper imidlertid ikke for mig af den grund, idet jeg fortsætter som menigt medlem af redaktionsgruppen.

peter.

Foreningen hedder: MSX BRUGERKLUBBEN  
Medlemsskab koster 150 Kr. (årligt)  
Salgsannoncer er for medlemmer gratis  
Medlemskab opnås ved henvendelse til foreningens kasserer, eller ved indbetaling af kontingent på postgironr. 8 2 0 6 0 8 2

HUSK at opgive navn, adresse, postnr. og by, samt tlf.nr. og maskintype.

Bladet hedder : MSX BRUGERBLADET  
Oplag : 600 eks.  
Udkommer : 10 gange årligt (ikke jan og juli).  
Tryk : Foto offset.  
Forside udført af : John Mortensen  
Løssalgspris : 15,00 Kr.  
Udkommer næste gang : August

Formand : Peter Knudsen  
Krebsen 33  
3650 Ølstykke  
Tlf. nr. 02 17 76 23

Kasserer : Preben Lund  
Tømmerstrædet 19  
2620 Albertslund  
Tlf. nr. 02 64 76 26

Redaktionsgruppen består af formand, kasser og følgende :

Richard Foersom	Tlf.nr.	01 39 39 94
Henrik Larsen	-	01 88 00 96
Henrik Gilvad	-	03 14 36 57
Erik Steen	-	02 96 09 37
Kevin Mikkelsen	-	01 70 83 41
Christian Noval	-	02 62 02 01
Søren Mortensen	-	01 69 77 40
Jannik Storm	-	01 65 74 59
Per Underlien	-	02 64 09 66
Kim Andersen	-	02 94 26 74

SVERIGE  
Jan Bojstrup 00946. 40-21 36 41  
NORGE

Reider Akselsen 00947. 06-90 96 87

Artikler, annoncer eller programmer der ønskes optaget i bladet, sendes til Peter Knudsen eller Preben Lund. Bånd og disk sendes retur.

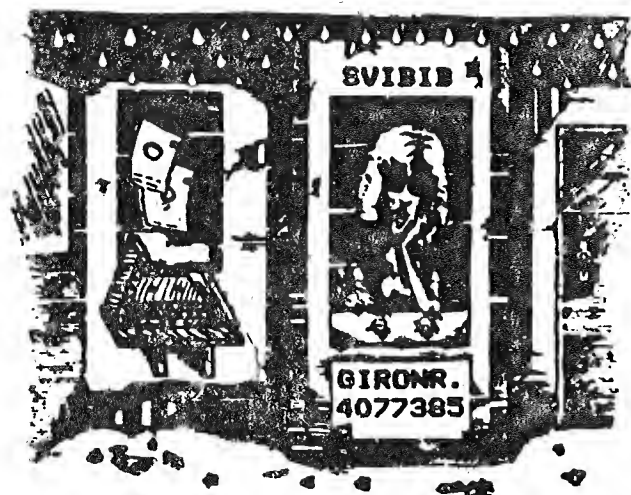
Copyright. MSX BRUGERKLUBBEN

OBS. SIDSTE FRIST FOR STOF TIL NÆSTE NUMMER ER : 23.7.1987

=====

- SVIBIB - SVIBIB - SVIBIB - SVIBIB -

=====



### SVIBIB

Så kører SVIBIB igen med masser af gode programmer til din SVI 318/328.

SVIBIBS' POSTGIRONR. er:  
4077385

Bestilling af programmer gøres på postgiro hvorpå der skrives hvilke programmer du ønsker, samt om du vil have disk eller bånd.  
Husk også at skrive din egen adr. tydeligt helst BLOKBOGSTAVER.

#### Pris bånd:

1 bånd koster 25kr. programmerne koster 10kr. pr. stk. (der kan være mere end et program på et bånd).  
En programpakke koster 15kr.

#### Pris disk:

1 disk koster 50kr. programmerne koster 10kr. pr. stk.  
En programpakke koster 15kr.

Som noget helt nyt, kan der også bestilles en udlistning af de programmer, som du bestiller, for KUN 5kr. pr. program.

Programpakkerne er lavet på den måde at man loader alle programmerne ind på en gang, og kan så vælge ved hjælp af en menu hvilket program man ønsker at køre

derefter kan man stoppe og vende tilbage til menuen ovs. ovs.

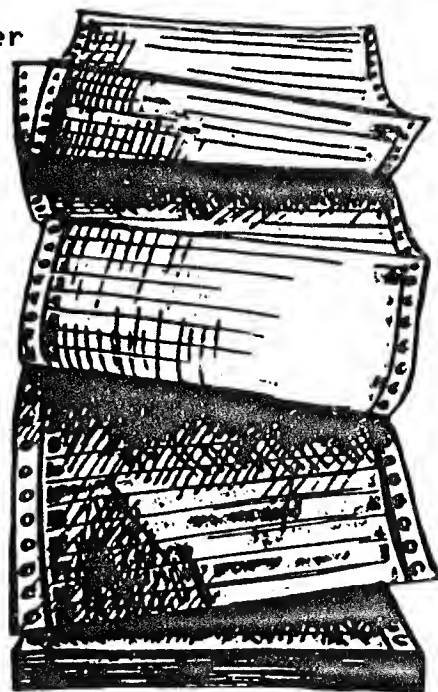
HUSK når I bestiller programpakker at skrive hvilken katarogi I ønsker det pågældende nr. fra.

Programmerne bestilles hos:

Per Underlien  
Rytterhusene 44  
2620 Albertslund  
GIRONR. 4077385

Programmer der ønskes optaget i SVIBIB sker på samme adr.  
Det er jo sådan at vi STADIG giver et bånd eller disk som betaling for jeres programmer.

Hilsen Per



Liste af programtitler  
i SVIBIB :

#### Nyttige programmer :

Database , Editor , Hushold , Matte, Mc scroll , Ramdis , Rentereg , Rulleteks , Screen Rig , Sdump mc, Sorter , Sprite ed , Sprog , Tegner , Talkback , Taperut , Tips Kalender , Supertegn , Periode

=====

- SVIBIB - SVIBIB - ANNONCE - ANNONCE -

=====

### Spil :

Aladdin , Bjerg , Darts , Diktator  
Franz , Hell , Skyd nu , Oil

### Spil pakker :

Nr. 1 : Male , Pyramide , Labyrant  
Nr. 2 : Pusle , Attack , Roulette  
Nr. 3 : Flight , Sur , War  
Nr. 4 : Mons , Hopper , Star  
Nr. 5 : Moon , Myre , Slange  
Nr. 6 : Robot , Pengo , Snowball  
Nr. 7 : Danmark , Frogger  
Nr. 8 : Skyttepro , Lemona

### Musik pakker :

Nr. 1 : Rock musik 9 numre  
Nr. 2 : Rock musik 9 numre  
Nr. 3 : Musik 9 numre  
Nr. 4 : Lyd Kim , Sound Kim , Orgel

### Andet pakker :

Nr. 1 : Rio , Lys , Ghost , Børge  
Symtri , Grafik

### Kun til disk :

Budgetpro. , Dbase 1 no.1 , Grafen  
Tegnepro. , Telefonpro.

## MSX hobby og hjemmecomputer system

### Hardware beskrivelse :

Spectravideo 728 MSX 64 KB RAM  
computer 2 år gl.-nypris 4000kr.  
Philips V7001 monokrom monitor  
(grøn) - nypris 2000kr.  
Ce-Tec Quick Disc diskettedrev med  
ROM operativ system, 10 disketter -  
nypris 4000kr.  
Sony SDC 500 databåndoptager -  
nypris 900kr.  
Philips VW 0020 matrixprinter -  
nypris 2500kr.  
Joystick (Ce-Tec) - nypris 250kr.  
Alle brugsvejledninger og manualer  
medfølger systemet omfatter alle  
power supplies, er i drift og kører  
fejlfrit.

### Programmer :

13 originale spil på tape, inkl.  
evt. spillevejledninger.  
Professionelt database program  
Musik/leg pædagogisk program  
På disketter : Tegneprogram,  
musikprogrammer, spil, utilities  
(programmerings-hjælpeprogrammer)  
orna.

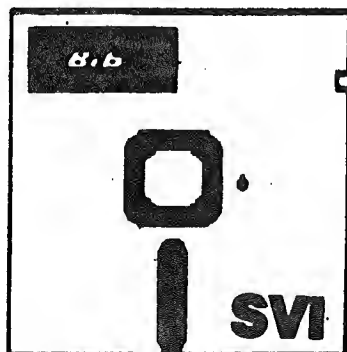
### Håndbøger og blade :

MSX Technical Reference Book (Sony  
standard teksten om MSX brugere)  
MSX For Begyndere (Dansk)  
MSX Exposed (For lidt viderekomne)  
+ mange MSX blade med  
programlistninger samt fotokopier  
af programlistninger.

Om ønsket 2 timers instruktion på  
købers adresse, 3 måneders  
telefonsupport og medlemskab  
(1987) af brugerklub.

Kan opsættes og  
demonstreres  
på købers adresse i  
Storkøbenhavn

Jørgen Jensen  
Tornehøj 82  
3530 Farum  
02 95 48 91



=====

- DATABASE AF KIM - DATABASE AF KIM -

=====

## DATABASE AF KIM

Nogle af jer kære medlemmer kan måske huske at jeg i februarnummeret 1986 havde et databaseprogram. Den gang var programmet dog ret magert. Det havde ikke mange funktioner, og grafikken lignede noget en blokvogn havde kørt over. I mellemtiden har jeg bygget videre på programmet, og nu synes jeg, at det er tid til at gentage succesen. Programmet er kun til MSX.

Af: Kim Andersen

Først lidt instruktioner til indtastningen. Du starter med at taste basicprogrammet ind, og gemme dette. Derefter går du i krig med den 1K store mc-kode. Når du har tastet dette program ind, kører du det, og når der ingen fejl er i, sørger programmet selv for at mc-koden bliver gemt (det er mest praktisk hvis du gemmer den umiddelbart efter basicprogrammet, for dette loader mc-koden ind). For at være på den sikre side er det også en god ide at du gemmer basicprogrammet med mc-koden hvis der skulle være en fejl.

Hvis du nogensinde kommer så langt så du får startet programmet, får du et skema med 10 to-delte linier på skærmen. De venstre dele er til kategorinavnene og de højre er til hvad du vil skrive ind. Du skriver de kategorinavne du ønsker, og taster <ENTER> til sidst. Nu får du en menu nederst på skærmen, og du kan begynde at indskrive.

Har du valgt at sætte fx lande og hovedstæder i system, kan det tænkes at du på skærmen har et billede der ser således ud:

Land	Danmark
Hovedstad	København
Verdensdel	Europa

Når du søger, skal du indtaste hvad du vil søge efter i skemaet. Derefter skal du indtaste efter hvilken linie du vil søge i alfabetisk orden. Du skifter post ved at taste <SELECT> og afbryder søgningen ved at taste <ESC>. Under søgningen kan du desuden taste <P> for at få de efterfølgende sider printet ud, og <H> for at få printet hovedet (kategorinavnene) ud. En sådan udprintning kan se således ud (jeg har søgt efter "Ka" i hovedstaden):

LAND-----	HOVEDSTAD-----	VE
Afghanistan	Kabul	As
Egypten	Kairo	Af
Uganda	Kampala	Af
Nepal	Katmandu	As

Når du retter kan du bruge cursor-pilene til højre og venstre. <Backspace> sletter tegnet til venstre og <delete> sletter hvad der står til højre for cursoren.

Saver du et register bliver de ord du har gemt i funktionstasterne også gemt på bånd/disk.

Efter basic programmet er der rettelser til hvis du har disk.

God fornøjelse!

Kim





- DATABASE AF KIM - DATABASE AF KIM -

```

10 CLEAR50,&H965A
20 DEFINT A-Z:DEFSNG X-Y:DEFSNG R-U
30 STOPON:ONSTOPGOSUB940
40 COLOR15,1:SCREEN 0:WIDTH(39):CLS
:KEYOFF:DIMTB(10),A(6),B(6)
50 FORT=1TO6:READA(T),B(T):NEXT
60 DATA146,91,157,92,143,93,145,123
,155,124,134,125
70 BLOAD"CAS:",R
80 DEFUSR0=&H98D4:DEFUSR1=&H9668:DE
FUSR2=&H9679:DEFUSR3=&H96D9:DEFUSR4
=&H96EA:DEFUSR5=&H985B:DEFUSR6=&H98
86:DEFUSR7=&H965B
90 POKE39995!,10:LOCATE6,10:PRINT"D
ata base af Kim Andersen"
100 LOCATE8,12:PRINT"Tryk SPACE f
or start."
110 LOCATE2,14:PRINT"PS! Hvis du vi
l hente s tast ENTER"
120 FORT=1TO10:KEYT,STRING$(6,220):
NEXT
130 POKE40000!,255:POKE40001!,255:A
=USR1(0):CL=1
140 A$=INPUT$(1):IFA$=CHR$(13)THENC
LS:GOTO810
150 IFA$<>CHR$(32)THEN120
160 D=10:GOSUB1100:A=USR0(0)
170 LOCATE0,21:PRINT"Indskriv katag
orinavne slut med ENTER"
180 X=39873!
190 FORT=1TO19STEP2:FORR=0TO10
200 LOCATER,T:A$=INPUT$(1):A=ASC(A$
):IFA=13THENIFR>0THENX=X+10-R:NEXTT
:GOTO260
210 IFA=13ANDR=0ANDT>1THEN260
220 IFA=8ANDR>0THENR=R-1:X=X-1:POKE
X,0:LOCATER,T:PRINT" ";:GOTO200
230 IFA<32ORR=10THEN200
240 POKEX,A:X=X+1
250 PRINTA$;:NEXTR,T:T=21
260 RE=1:X=40000!:Y=X:D=(T-1)/2:POK
E39995!,D:POKEX,0:POKEX+1,0:GOSUB11
00:CLS:A=USR0(0)
270 LOCATE0,21:PRINTSTRING$(20,32)
280 KEYOFF:LOCATE0,21:PRINT"1 Indsk
riv 3 Ret 5 Husk ord 2 S
øg 4 Slet post 6 Undermenu
"
290 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA<1ORA
>6THEN290
300 ONAGOTO330,310,510,1070,630,720
310 F=1:IFF1=1THENY=X:F1=0
320 X=39321!:GOTO350
330 F=0:F1=1:IFX<40000!THENX=Y
340 IFX>58000!THENLOCATE11,10:PRINT
" LAGERET ER FYLDT ! ":RE=1:GOTO280

```

```

350 RE=0:N=USR3(0):N=USR0(0):POKEX,
1:X=X+1
360 GOSUB890
370 LOCATE11,11-D:KEYON
380 FORT=1TO10:FORR=11TO38
390 LOCATER,9-D+T*2:A$=INPUT$(1):A=
ASC(A$):IFA=13ANDT<>DTHENPOKEX,1+T:
X=X+1:NEXTT:GOTO450ELSEIFA=13ANDT=D
THENPOKEX,0:POKEX+1,0:X=X+1:GOTO450
400 IFA=8ANDR>11THENR=R-1:X=X-1:LOC
ATER,9-D+T*2:PRINT" ";:GOTO390
410 GOSUB1040
420 IFA<32ORR=38THEN390
430 IFF=1THENIFA>96ANDA<126THENA=A-
32
440 PRINTA$;:POKEX,A:X=X+1:NEXTR:IF
T<>DTHENPOKEX,1+T:X=X+1:NEXTTELSEPO
KEX,0:POKEX+1,0:X=X+1
450 IFF=0THEN280
460 POKE&H977F,0:'OUT&H91,0::IFINP(
&H90)=253THENLPRINTCHR$(13)CHR$(15)
;
470 FORT=0TOD-1:LOCATE39,11-D+T*2:P
RINTCHR$(48+T):NEXT
480 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA$<>"0
"ANDA=0THEN480
490 POKE&H9853,A+1:POKE&H9852,0:LOC
ATE0,22:A=USR6(0):A=USR0(0):A=USR2(
0)
500 X=Y:GOTO280
510 IFRE=1ORPEEK(40000!)=255THEN280
520 S=PEEK(&H9855)*256+PEEK(&H9854)
+1:FORT=1TOD:FORR=11TO38
530 LOCATER,9-D+T*2:A$=INPUT$(1):A=
ASC(A$):IFA=13THEN610ELSEIFA=28THEN
550
540 IF(A=8ORA=29)THENIFR>11THENR=R-
1:S=S-1:IFA=8THENLOCATER,9-D+T*2:PR
INT" ";:GOTO530ELSEGOTO530ELSE530
550 IFA=28THENIFPEEK(S)>31ANDR<37TH
ENR=R+1:S=S+1:GOTO530ELSE530
560 IFA=127ANDR<37THENPOKE&H987F,&H
38:POKE&H987C,20:S=S+1:POKE&H9855,I
NT(S/256):POKE&H9854,S-(INT(S/256))
*256:A=X-65536!:X=X-USR5(A):PRINTSP
ACE$(38-R):S=S-1
570 GOSUB1040
580 IFA<32ORR=38THEN530
590 IFPEEK(S)<20THENP1=PEEK(S):POKE
S,222:N=USR4(0):POKES+1,P1:X=X+1:Y=
Y+1
600 POKES,A:PRINTA$;:S=S+1:NEXTR:S=
S+1:NEXTT:GOTO280

```

=====

- DATABASE AF KIM - DATABASE AF KIM -

=====

```

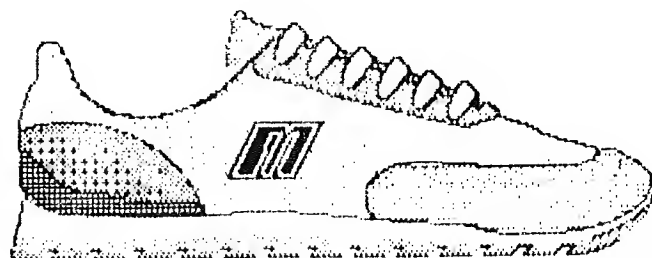
610 IFR<38THENFORU=STOS+30:IFPEEK(U
)<20THENS=U+1:NEXTT:GOTO280ELSENEXT
620 S=S+1:NEXTT:GOTO280
630 CLS:KEYLIST:FORT=1TO10:LOCATE18
,T-1:PRINT"F";T+10*(T=10);:NEXT:PRI
NT" (F10)"
640 LOCATE0,15:PRINT"Hvilken funk.
tast (1-0) ";
650 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA$<>"0
"ANDA=0THEN640ELSEPRINTA$:IFA=0THEN
A=10
660 LOCATE0,17:LINEINPUT"Indtast or
d (max 15 TEGN) <*> = ENTER ";A$:I
FLEN(A$)>15THEN660ELSEIFLEN(A$)=0TH
EN850
670 K$="":FORT=1TOLEN(A$):S$=MID$(A
$,T,1):N=ASC(S$)
680 IFN=42THENK$=K$+CHR$(13):NEXT:G
OTO710
690 IFN>31THENK$=K$+S$
700 NEXT
710 KEYA,K$:CLS:RE=1:A=USR3(0):A=US
R0(0):GOTO280
720 CLS:A=USR3(0):RESTORE730:PRINT5
8000!-X;"bytes fri":PRINT:PRINT:FOR
T=1TO7:READA$:PRINTT;A$:PRINT:NEXT
730 DATA GEMME,HENTE,FORFRA,SLUT,CL
ICK ON/OFF,FARVE,PRINTER INIT
740 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA<1ORA
>7THENRE=1:CLS:N=USR0(0):GOTO280
750 ONAGOTO760,810,860,870,950,960,
990
760 IFX<40000!THENX=Y
770 GOSUB890:POKE39995!,D
780 ONERRORGOTO900
790 LOCATE10,19:LINEINPUT"Navn: ";A
$
800 IFA$<>" "THENPOKE&H9661,&H0:A=US
R7(0):BSAVE"CAS:"+A$,&H9B20,(X+5):G
OTO850ELSE850
810 ONERRORGOTO900
820 LOCATE10,20:PRINT"Tast <ENTER>
for nærmeste":LOCATE10,19::LINEINPU
T"Navn: ";A$
830 BLOAD"cas:"+A$
840 D=PEEK(39995!):X=PEEK(39991!)*2
56+PEEK(39990!)+1:Y=X:POKE&H9661,&H
EB:A=USR7(0):GOSUB1100
850 CLS:A=USR3(0):A=USR0(0):RE=1:GO
TO280
860 GOSUB930:CLS:GOTO90
870 GOSUB930
880 CLS:END
890 X=X-1:H=INT(X/256):L=X-H*256:PO
KE39990!,L:POKE39991!,H:X=X+1:RETUR

```

```

N
900 BEEP:PRINT:PRINT"Error";ERR
910 FORT=1TO1000:NEXT:POKE&HFCAB,0
920 IFPEEK(40000!)=255THENCLS:RESUM
E90ELSERESUME850
930 LOCATE10,19:PRINT"Sikker ? (j/n
)":A$=INPUT$(1):IFA$="n"ORA$="N"THE
N850ELSERETURN
940 RETURN
950 CL=CLXOR1:SCREEN,,CL:GOTO850
960 LOCATE10,19:LINEINPUT"FORGRUNDS
FARVE (1-15): ";A$:A=VAL(A$):IFA<10
RA>15THEN960
970 LOCATE10,21:LINEINPUT"BAGGRUNDS
FARVE (1-15): ";A$:T=VAL(A$):IFT<10
RT>15THEN970
980 CLS:COLORA,T:GOTO850
990 CLS:POKE&HFCAB,1:A=USR6(0)
1000 INPUT"(C)ondensed / (E)lite /
(P)ica ";A$:IFA$="P"THENLPRINTCHR$(
27)"P";:N=82ELSEIFA$="E"THENLPRINTC
HR$(27)"M";:N=98ELSELPRINTCHR$(15);
:N=138
1010 PRINT:INPUT"Udprint i (R)ække
/ (S)palte ";A$:IFA$="S"THENPOKE&H9
755,&HA:POKE&H9764,&HDC ELSEPOKE&H9
755,0:POKE&H9764,&HD4
1020 R=0:FORT=1TOD:R=R+PEEK(&H98C9+
T)+2:NEXT:N=N+(PEEK(&H9755)=&HA)*29
+(PEEK(&H9755)=0)*R:PRINT:PRINT"Ven
stre margin ( 0 - "N") ";:INPUTA:IF
A>NTHEN1020ELSELPRINTCHR$(27)"1"CHR
$(A);
1030 POKE&HFCAB,0:GOTO850
1040 FORE=1TO6:IFA=A(E)THENA=B(E):A
$=CHR$(A)
1050 NEXT:RETURN
1060 END
1070 IFRE=1ORPEEK(40000!)=255THEN28
0
1080 IFX<40000!THENX=Y
1090 XS%=X-65534!:X=X-USR5(XS%):A=U
SR3(0):A=USR0(0):RE=1:Y=X:GOTO270
1100 A=(10-D)*40:POKE&H98D5,AMOD256
:POKE&H98D6,AØ256:RETURN

```





=====

- DATABASE AF KIM - DATABASE AF KIM -

=====

Rettelser til diskversion:

```
790 LOCATE10,19:LINEINPUT"Navn: ";A
$:IFSTRIG(0)THENA$="cas:"+A$ELSEA$=
A$+"."+"+CHR$(201)
800 IFA$<>" THENPOKE&H9661,&H0:A=US
R7(0):BSAVEA$,&H9B20,(X+5):GOTO850E
LSE850
820 CLS:PRINT"Filer:":FILES"*. "+"CHR
$(201):PRINT:PRINT:LINEINPUT"Navn:
";A$
830 BLOADA$+"."+"+CHR$(201)
```

```
10 '
20 RESTORE 100:J=0
30 FORI=&H965BTO&H99FA
40 READX$:POKEI,VAL("&H"+X$)
50 J=J+VAL("&H"+X$):NEXTI
60 IFJ<>93868!THENPRINT"DATAFEJL!":
STOP
70 PRINT"Gør klar til saving og try
k en tast!":A$=INPUT$(1)
80 BSAVE"MC",&H965B,&H99FA,&H999B
90 '
100 DATA 21,7F,F8,11,20,9B,EB,01
110 DATA A0,00,ED,B0,C9,0E,02,3E
120 DATA 20,21,B3,9A,06,B9,77,23
130 DATA 10,FC,0D,20,F7,C9,21,40
140 DATA 9C,01,00,00,E5,7E,FE,01
150 DATA 28,0D,FE,00,23,20,F6,7E
160 DATA FE,00,CA,57,98,18,EF,E1
170 DATA 11,99,99,1A,ED,B1,13,1A
180 DATA FE,14,38,0B,7E,CB,AF,EB
190 DATA BE,EB,23,28,F1,18,D2,FE
200 DATA 00,20,E8,3E,01,ED,B9,23
210 DATA C3,D4,97,CD,D9,96,11,B3
220 DATA 9A,D5,7E,FE,14,38,05,12
230 DATA 23,13,18,F6,FE,00,D1,28
240 DATA 0C,3E,1B,83,5F,3E,00,8A
250 DATA 57,23,18,E5,23,C9,11,B3
260 DATA 9A,3E,20,0E,0A,06,1B,12
270 DATA 13,10,FC,0D,20,F7,C9,01
280 DATA 00,00,21,40,9C,3E,00,ED
290 DATA B1,ED,A1,20,FA,5D,54,2B
300 DATA 3E,DE,BE,C8,ED,A8,18,F8
310 DATA 3A,7F,97,FE,05,28,1A,CD
320 DATA 9F,00,CB,AF,FE,18,CA,7C
330 DATA 96,FE,1B,CA,3E,98,FE,50
340 DATA 28,07,FE,48,CA,81,97,18
350 DATA E6,3E,05,32,7F,97,E5,CD
360 DATA 56,01,21,CA,98,11,B3,9A
370 DATA 3A,3B,9C,4F,18,08,3E,20
380 DATA CD,A5,00,CD,A5,00,D5,46
390 DATA 1A,13,CD,A5,00,AF,CD,D8
```

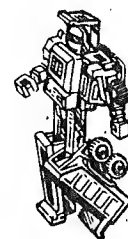
```
400 DATA 00,00,00,00,32,80,97,10
410 DATA EF,3E,00,CD,A5,00,23,D1
420 DATA EB,3E,1B,CD,92,99,EB,0D
430 DATA 20,D4,3E,0A,CD,A5,00,E1
440 DATA 3A,80,97,FE,FF,20,0A,3E
450 DATA 00,32,80,97,32,7F,97,18
460 DATA 8E,C3,7C,96,05,00,E5,3E
470 DATA 01,F5,3E,0D,CD,A5,00,21
480 DATA CA,98,11,C1,9B,3A,3B,9C
490 DATA 4F,18,08,3E,2D,CD,A5,00
500 DATA CD,A5,00,3E,0A,86,47,D5
510 DATA 7E,B8,30,05,1A,FE,20,20
520 DATA 02,3E,2D,CD,A5,00,13,05
530 DATA 3E,0A,B8,20,EB,D1,EB,3E
540 DATA 0A,CD,92,99,EB,0D,23,20
550 DATA D2,F1,FE,01,3E,00,28,B9
560 DATA 3E,0A,CD,A5,00,E1,C3,0A
570 DATA 97,E5,3A,52,98,FE,00,28
580 DATA 2F,3A,53,98,11,98,9A,47
590 DATA 08,3E,1B,83,5F,3E,00,8A
600 DATA 57,10,F6,08,01,00,00,00
610 DATA 00,ED,B1,1A,CB,AF,47,7E
620 DATA CB,AF,B8,38,0B,28,05,E1
630 DATA 23,C3,7C,96,23,13,18,EB
640 DATA 3E,01,32,52,98,E1,22,54
650 DATA 98,23,CD,B6,96,3E,01,32
660 DATA 56,98,C3,7C,96,3A,56,98
670 DATA FE,00,28,17,3E,00,32,56
680 DATA 98,32,52,98,2A,54,98,3E
690 DATA 14,77,CD,70,99,21,40,9C
700 DATA C3,03,97,21,40,9C,01,00
710 DATA 00,3E,14,ED,B1,3E,DE,BC
720 DATA D8,2B,3E,01,77,18,F2,00
730 DATA 02,37,A7,00,E1,C3,20,98
740 DATA 2A,F8,F7,ED,4B,54,98,AF
750 DATA 32,F9,F7,ED,42,44,4D,08
760 DATA 2A,54,98,C5,E5,54,5D,1B
770 DATA ED,B0,E1,C1,2B,08,3C,08
780 DATA 3E,00,BE,23,20,ED,08,32
790 DATA F8,F7,C9,21,CA,98,36,00
800 DATA 3E,00,08,1E,01,3A,3B,9C
810 DATA 47,E5,C5,21,40,9C,01,00
820 DATA 00,7E,23,BB,28,0B,FE,00
830 DATA 20,F7,7E,FE,00,28,15,18
840 DATA F0,16,00,7E,FE,14,38,04
850 DATA 14,23,18,F7,08,BA,30,01
860 DATA 7A,08,18,DD,C1,E1,08,77
870 DATA AF,08,1C,23,10,CB,C9,1A
880 DATA 10,02,00,00,00,00,00,00
890 DATA 00,21,18,01,CD,C6,00,CD
900 DATA F4,98,3A,3B,9C,4F,0D,28
910 DATA 08,CD,33,99,CD,41,99,18
920 DATA F5,CD,33,99,CD,02,99,18
930 DATA 5B,11,19,00,D5,11,12,17
940 DATA D5,11,18,17,D5,18,0C,11
950 DATA 1B,00,D5,11,11,17,D5,11
```

=====

- DATABASE AF KIM - GO'DA JHONNY GO'DA

=====

960 DATA 1A,17,D5,D1,7B,CD,4D,00  
970 DATA 23,7A,06,0A,CD,4D,00,23  
980 DATA 10,FA,D1,7B,CD,4D,00,23  
990 DATA 7A,06,1B,CD,4D,00,23,10  
1000 DATA FA,D1,7B,CD,4D,00,23,C9  
1010 DATA 11,16,00,D5,11,16,20,D5  
1020 DATA 11,16,20,D5,18,CD,11,13  
1030 DATA 00,D5,11,15,17,D5,11,14  
1040 DATA 17,D5,18,BF,11,C1,9B,3A  
1050 DATA 3B,9C,4F,2A,D5,98,3E,29  
1060 DATA CD,92,99,06,0A,1A,CD,4D  
1070 DATA 00,23,13,10,F8,3E,46,CD  
1080 DATA 92,99,0D,20,EE,11,B3,9A  
1090 DATA 3A,3B,9C,4F,2A,D5,98,3E  
1100 DATA 34,CD,92,99,06,1B,1A,CD  
1110 DATA 4D,00,23,13,10,F8,3E,35  
1120 DATA CD,92,99,0D,20,EE,C9,85  
1130 DATA 6F,3E,00,8C,67,C9,00,08  
1140 DATA 11,C0,99,2A,99,99,1A,FE  
1150 DATA FF,C8,D5,16,00,5F,06,03  
1160 DATA CB,23,CB,12,10,FA,19,D1  
1170 DATA 06,08,13,1A,CD,4D,00,23  
1180 DATA 10,F8,13,18,DE,7B,00,00  
1190 DATA D0,28,F8,A0,D8,00,7C,00  
1200 DATA 00,68,90,A8,48,B0,00,7D  
1210 DATA 20,00,70,08,78,88,78,00  
1220 DATA 5B,78,A0,A0,F0,A0,A0,B8  
1230 DATA 00,5C,68,90,A8,A8,A8,48  
1240 DATA B0,00,5D,20,00,20,50,88  
1250 DATA F8,88,00,FF,FF,FF,FF,FF



### VELKOMMEN JOHNNY

Mange Yamahabrugere har sikkert  
længe sukket efter noget  
relevant stof for medlemmer med  
Yamaha.

Nu kan vi endelig opfylde dette  
hidtil udækkede behov, for vi  
har fået et nyt  
redaktionsmedlem: Johnny B.  
Musik.

Johnny vil fremover vejlede og  
rådgive i Yamahspørgsmål.  
Samtidig vil Johnny komme med  
nogle tips i brugen af din  
maskine.

Vi siger velkommen til Johnny  
og ønsker held og lykke.

NB! Dette betyder ikke, at DU  
nu kan sætte dig tilbage i  
lænestolen og vente. Vi går  
stadig og venter på DIT indlæg  
til bladet.

peter.



# - KAN COMPUTEREN SNAKKE ?????????? -

## KAN COMPUTEREN SNAKKE ????????

??

Hvem af Yamaha CX5M's ejere har ikke tit set stemme nr.47 >CSM< på den interne menu uden at vide at den tilhører en af de mange muligheder eller KOMMANDOER din Computer er i besiddelse af. Forkortelsen CSM står for "Composite Sinusoidal Method" en forløber for syntetisk sprogforsøg. Det betyder at vores CX5M kan efterligne menneskelig tale ( eller noget der ligner ) hvis man har det rigtige program til rådighed. den menneskelige tale er dog yderst kompliceret og dataerne bliver så store at det kun kan lade sig gøre i maskinsprog, ja selv da må CX5M anstrenge sig sådan at al anden aktivitet indstilles, keyboardet bliver ikke registreret, takten i rytmen bliver stående for at nævne et par ting. programmeringen af sound modulet er ikke hver mands sag, men der er dog en udvej for dem der er i besiddelse af programmet/cartridgen fm music makro YRM 104. Cartridgen indeholder nemlig en uofficiel BASIC kommando ved navn \_SAY !! Hvis du har et Macro prg. så slut for CX5M og stik det i computeren og tænd og forestillingen kan begynde: start med at skrive

\_INIT

Dermed går sound chippen i grund stilling, næste kommando er:

\_say(1,"yamaha")

Computeren svarer med en syntetisk klingende udgave, der er andre muligheder skriv:

\_say(1,"yama<ha">) eller  
\_say(1,"yama>ha")

for at få et bedre indtryk af sprogindholdet kan du skrive:

\_say(1,"hallo")

og du får et sjovt svar, computeren skælder ud på japansk, eller rettere sagt du får en fejlmelding på japansk. der er nemlig mange indskrænkninger i befalingen idet den ikke er gjort færdig og at den endvidere kun er tiltænkt det japanske marked, f. eks. kan den ikke sige "L". denne indskrænkning gælder dog kun for \_say kommandoen i basic, bruger man maskinsprog er der mange flere muligheder, dog vil jeg her kun komme ind på basic programmeringen. Et mellemrum bevirker en pause på ca. 20 millisek.

\_say(1,"YA MA HA")

Derudover er der 3 parametre, som med talværdier indvirker og forandrer talen

1.P=pitch=tonehøjde.(1-24) Std.12  
2.S=hastighed.....(1-8 ) Std.4  
3.V=styrke.....(1-8 ) Std.8

det kan du benytte på flg. måde:

\_say(1,"YA,P13S3MA,V6HA")

a	i	u	e	o	q	x	n
ba	bi	bu	be	bo	bya	byu	byo
	ci				cya	cyu	cyo
					cha	chu	cho
da	di	du	de	do			
fa		fu					
ga	gi	gu	ge	go	gya	gyu	gyo
ha	hi	hu	he	ho	hya	hyu	hyo
ja	ji	ju		jo			
ka	ki	ku	ke	ko	kya	kyu	kyo
ma	mi	mu	me	mo	mya	myu	myo
na	ni	nu	ne	no	nya	nyu	nyo
pa	pi	pu	pe	po	pya	pyu	pyo
ra	ri	ru	re	ro	rya	ryu	ryo
sa	si	su	se	so	sya	syu	syo
	shi				sha	shu	sho
ta	ti	tu	te	to	tya	tyu	tyo
		tsu					
wa							
ya		yu		yo			
za	zi	zu	ze	zo	zya	zyu	zyo

=====

- COMPUTER SNAK - DOS AND DONITS - DOS

=====

Godt nok, men hvad skal man med en computer der kun kan sige yamaha? Der er dog andre muligheder og den ovenst. tabel viser alle de stavelser der er tilladt på CX5M i forbindelse med Makro prg. og \_SAY. ialt 124 stavelser. Tabellen indeholder alle de tilladte vokaler, konsonanter og stavelser fra Kanji alfabetet, det vil sige et japansk alfabet der så er omskrevet af en englænder til Roomanji stavelser. Til en vis grad kan man så sammensætte danske ord med disse stavelser. Prøv selv, det bedste er at høre stavelserne og sætte dem sammen, det kan du gøre med dette lille program:

```
10 _INIT
20 INPUT "STAVELSE";S#
30 _SAY (1, S#)
40 GOTO 20
```

GOD FORNØJELSE. JOHNNY B.

OBS. PRØV DETTE:

```
10 _INIT
20 _SAY(1,"YAMAHA MUSIKOMOPUDERE E
60")
30 _SAY(1,"SI DE NU TE MAI")
40 _SAY(1,"SO SIE JAI TAKE")
50 _SAY(1,"SO E DU SU")
60 _SAY(1,"O DU KA GI MAI NYA
KOMANDO")
70 _SAY(1,"HAI HAI TE DAI SIE")
80 _SAY(1,"YAMAHA MUSIKKOMOPUDERE O
JONNY BE MUSIK")
```

OBS! OBS! LAV NOGLE GODE SÆTNINGER OG SEND DEM TIL MIG SÅ VIL JEG SENERE BRINGE EN OVERSIGT OVER DE BEDSTE OG OPRETTE EN TALEBANK. JOHNNY B LINDEVÆNGET 237 8600 SILKEBORG



Dos and donits  
vid postordernestålning från  
utlänske firmor.

-----

Jag har sedan länge sysslat med egenimport från utlandet och har gjort en dyrköpta erfarenheter, som jeg gärna vill delge medlemmarna.

För att börja med Tyskland, är det inget problem med betalningen, eftersom det går att beställa per efterkrav. Du betalar alltså på posten, när du får paketet. Emellertid begär en del firmor delbetaling i förskott 20-30%, men "donit", det kun mycket väl hända att du aldrig får några varor, Jag har själv vid ett tillfälle råkat ut för detta.

När det sedan gäller England, så har vi ett betalingsproblem, eftersom det inte går att skicka efterkrav därifrån och då finns det tre sätt att välja på. Bankcheck, postanvisning och kontokort som Visa, Access, Barclaycard (samma som Visa), men inte alla firmor accepterar kort. Shicka aldrig check eller postanvisning till firmor du inte är säker på är pålitliga, risken är stor att du aldrig får några varor. Emellertid de firmor jag angivit är fullt pålitliga, även Bullocks i Birmingham, som jag för närvarande förhandlar om rabatter för klubben med, är pålitliga. Skulle ni mot all förmodan få något som helst problem med dessa firmor, så kontakta mig. Skulle ni få problem vid betaling med kort, så kontakta kontokortsfirman, så får ni med all sannolikhet rättelse. Sådant skoj med kontokort ser nämligen kontokortsfirman mycket allvarligt på.

Lars Göran Olsson  
Lars Kaggsgatan 119  
S-50257 Borås

- NORDSJÆLLAND COMPUTERSTÆVNE 1987 -

**NORDSJÆLLANDS  
COMPUTER  
STÆVNE 1987.**

Som tidligere omtalt her i  
bladet holdt Skovlunde Computer  
Forening en programkonkurrence  
d. 31.5.87.

I konkurrencen deltog 12  
programmer fra 3 forskellige  
brugerklubber: COMbit,  
Skovlunde Computer Forening og  
(selvfølgelig) MSX-Brugerklubben.

Arrangementet blev afholdt i  
nogle lokaler på Lundebjergskolen  
i Skovlunde. Der var 3 dommere,  
som var uafhængige af de deltagne  
klubber. Det var Jens Madsen,  
P.M. DATA, Per Kirk, BETAFON,  
Ricco Jensen, computerfreak og  
bolcherepræsentant (det er  
faktisk rigtigt).

Dommerne gennengik programmerne  
og lagde ved bedømmelsen især  
vægt på programmets ide og  
udførelsen af denne. Der var tre  
kategorier, hvor der blev udsat  
en præmie i hver kategori:  
Bevægelig grafik, Administration  
og Matematisk beregning.

MSX-Brugerklubben var tilmeldt  
med 5 programmer, men der sprang  
en deltager fra undervejs, så vi  
deltog reelt kun med 4 programmer.

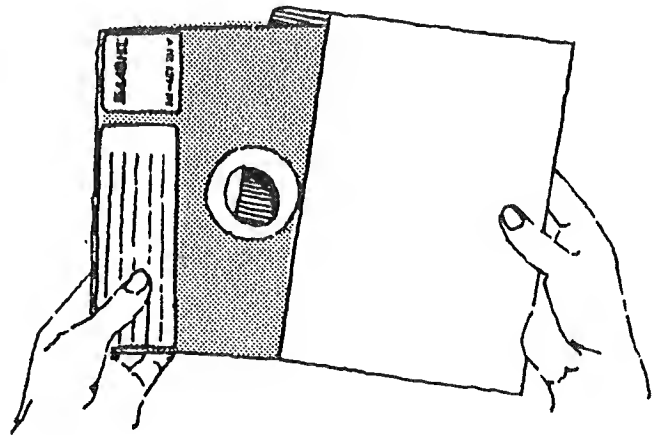
Udover de præmier, som  
arrangørerne havde udsat, kom  
firmaet BASF med en ekstra præmie  
til "det program, der umiddelbart  
var mest originalt". Denne præmie  
var en kuffert med 180 disketter.

Dommerne gav udtryk for, at det  
havde været svært, at dømme og  
finde frem til en vinder, men  
havde dog fundet frem til 4  
vindere:

Administrtion: Database spil af  
Søren Riisgaard.

Matematisk beregning: Numerisk  
Analyse af Henrik Groth-Andersen.

Blandt vinderne kunne MSX-Bruger-  
klubben også være med:  
Bevægelig grafik: Pictjanakana af  
Søren Mortensen.



De mange disketter tilfaldt  
Preben Pedersen for et spil han  
kaldte Hvor Mange?. Sidstnævnte  
afgørelse undrede MSX-Klubbens  
medlemmer en del, men dommernes  
afgørelse kan ifølge reglerne  
ikke diskuteres.

Ideen med programkonkurrence på  
tværs af brugerklubber, synes jeg  
er en god ide. Det blev da også  
allerede bestemt under dommernes  
votering, at man ville gøre det  
til en tradition, og bestemte, at  
den næste konkurrence skal finde  
sted i april 1988.

De udpegede dommere, var ikke  
særlig kvalificerede, når det  
gjaldt bedømmelse af MSX/SVI  
produkter. De kendte simpelthen  
ikke maskinerne. Dette skal ikke  
forstås som et surt opstød, men  
blot en kensgerning, som måske  
kunne have indflydelse på  
bedømmelsen af programmerne.

Præmien, der var udsat til de tre  
der vandt kategorierne, var en  
fyrfadslýsestage.

peter.

=====

- PÅ VIRKSOMHEDS BESØG - PÅ VIRKSOMHEDS

=====

**PÅ VIRKSOM-  
HEDSBESØG..**

I Danmark er Spectravideo repræsenteret ved firmaet Overgaard Andersen. Vi har besøgt firmaet for, at høre om, hvilke kræfter firmaet bruger på, at sælge og udbrede deres produkter.

Spectravideo er en del af en større koncern: Bondwell. Man har delt firmaet op således, at man lader Bondwell om det store tunge grej og Spectravideo tager sig af det lettere materiel.

Overgård Andersen repræsenterer den del af Bondwell-koncernen, der tager sig af Spectravideo - ihvertfald indtil videre.

Overgaard Andersen er et importfirma, som foruden computerudstyr også importerer audioprodukter lommeregnerne m. v., men langt den største del af firmaets aktiviteter er salg af computerprodukter.

Firmaet fik Spectravideo-ageturet Danmark i juni 1986, men havde inden da solgt joysticks. Firmaet satser udelukkende på PC-ere, idet man forudser en stigende efterspørgsel på dette område, og derfor vil være med i forreste række fra starten.

Mindre hjemmedatamater vil man ikke importere, idet man ikke mener, at der er tilstrækkelig marked for disse.

Overgaard Andersen oplyser, at der er stor efterspørgsel på "de store" PC-ere, og at en maskine som X'press 16 ikke har fået den succes, som Spectravideo havde regnet med.

Overgaard Andersen distribuerer sit salg gennem ca. 16 forhandlere fordelt over hele Danmark. Iøvrigt har firmaet til hensigt, at oprette sin egen butikskæde, og den første butik bliver åbnet d. 1.6.87 i København på Nordre Frihavnsgade. Navnet på den bliver Dixons Electronics.

Overgård Andersen importerer ikke selv software, men vil selvfølgelig forhandle dette i sine butikker ligesom man vil forhandle Armstrad Computere i sine detailforetninger.

Spectravideo fremstiller også Telefax og fotomaskiner, og dette område vil man også begive sig ind på.

Ved mødet hos Overgaard Andersen kunne det afsløres, at der kommer en ny version af X'press 16 i august måned. Den har 2 disk drives og 512kB RAM. Den vil blive solgt sammen med en monitor fremstillet af Spectravideo.

Af nyheder, som ligger lidt længere ude i fremtiden forlyder det, at man arbejder på en transportabel PC'er og endvidere på en AT-kompatibel computer.

Efter mit besøg, hos den danske Spectravideoimportør er det mit indtryk, at der er tale om et firma, som vil gøre en stor indsats for at udbrede Spectravideoprodukter her til lands, samt at vi kan vente os at møde Spectravideo i stadig stigende omfang på PC-niveau.

peter.

**MSX msx msx msx**



## køb&salg

### Til Salg:

1 stk. Spectravideo MSX SVI 728	kr. 700,00
1 stk. Spectravideo MSX SVI 707	kr. 1500,00
1 stk. QL disk drive	kr. 800,00
1 stk. Casio PB-100 lommeregner	kr. 100,00
1 stk. Sharp PC 1350 Pocket-computer	kr. 1200,00
1 stk. Sharp Ce 126 Printer til ovenst.	kr. 700,00
1 stk. Sharp RD 720 Data Recorder	kr. 500,00
1 stk. Sony PRN-C41 Plotter Printer	
4 farver	kr. 1400,00

Alt leveres i originalpakninger med diverse manuals, samt en del software. Bl. a medfølger til SVI 707 følgende disketter: CP/M og MS-DOS, Assembler, Asmedit, Comal Programmeringssprog, Floppy samt Utility programmer, og desuden spil. En del bøger medfølger.

Ring til Jørgen Larsen, tlf. 01-680938

### INDMELDSESBLANKET

FORNAVN: \_\_\_\_\_

EFTERNAVN: \_\_\_\_\_

ADRESSE: \_\_\_\_\_

TLFNR.: \_\_\_\_\_

POSTNR. +BY: \_\_\_\_\_

ALDER: \_\_\_\_\_

MASKINE: \_\_\_\_\_

DIV. Udstyr: \_\_\_\_\_

INTERESSE OMRADE: \_\_\_\_\_

=====

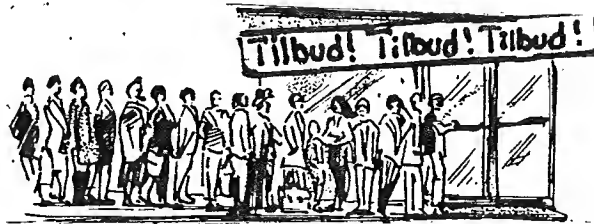
- KØB/SALG & NYE MEDLEMMER - KØB/SALG -

=====

**Købes :**

YAMAHA MUSICCOMPOSER MRK.2(YRM-501)  
Devpac 80 på disk med manual.  
Printerkabel til MSX-computer.  
Epsonkompatibel Matrixprinter med NLQ.  
MSX RED BOOK.  
Programmer til MSX 2.  
Ring til :  
Jens Møller  
Tlf. 09 94 22 75

**køb&salg**



**KØBES :**

64 k RAM kort til SVI-328.  
S. Syversen  
Vetlandav. 14 C  
575 00 Eksjø  
tlf. (Sverige) 0381-12546  
Efter kl. 1800

2 stk. SVI 328 med ca. 15 spil  
til hver incl. datarecorder.

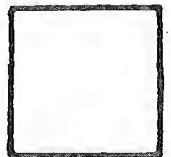
1200,00 pr. stk.

Henvendelse: Lars Petersen  
01-268108 efter kl. 17.

KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP

-----

MSX BRUGER-KLUBBEN.  
KASSERER PREBEN LUND  
HYLDESPJÆLDET  
TØMMERSTRÆDET 19  
2620 ALBERTSLUND



=====

- NY SOM COMPUTEREJER - NY SOM COMPUTER

=====

## NY SOM COMPUTEREJER?

Hvor længe har du haft din computer? Måske hører du til en af de mange nye medlemmer klubben har fået og er ny på computerområdet.

Jeg skal her forsøge, at give dig nogle tips om, hvordan du kan få mest mulig udbytte af din computer.

Det er muligt at købe programmer til computeren, men det er mindst ligeså spændende, at udvikle dem selv. Desværre er de fleste brugervejledninger der følger med når man køber en computer ikke særlig fyldestgørende. Men der findes heldigvis råd for det.

Både på dansk, svensk og engelsk findes der bøger for alle trin af programmering.

En bog der især kan fremhæves for brugere af MSX-maskiner, er "MSX for begyndere" af Christoffer Bo Brahmsen. Bogen kan udmærket anvendes af SVI-brugere også, idet der kun er meget lille forskel i de basickoder, der anvendes.

For de mere rutinerede skal man til den engelsksprogede litteratur. "The Red Book" har tidligere været anmeldt her i bladet.

Hvis du intet kender til programmering i forvejen, vil jeg anbefale, at du gennemgår de bøger, som du har fået fat i og afprøver eksemplerne systematisk efterhånden som du kommer frem. Måske forstår du ikke helt sammenhængen, men efterhånden som du arbejder dig frem vil der alligevel falde nogle ting på plads.

Du kan også skrive programmer af fra vort udmærkede blad. Man lærer meget ved at fejlfinde, for det er nok umuligt, at skrive et program af uden, at lave skrive- eller slåfejl.

Der findes også professionelle tidsskrifter, hvor man kan hente inspiration. Desværre er det meget sparsomt hvad der findes til MSX- og beslægtede



maskiner på de nordiske sprog.

Hvis du har mod på det findes der et tysk tidsskrift: MSX-INFO. Desuden har de MSX-tidsskrifter i Holland, men det er måske for langt væk?

Der er mange medlemmer, som er interesseret i, at komme i kontakt med andre medlemmer i nærheden af hvor de selv bor. Hvis du hører til dem, kan du indsende en anmodning til MSX-Brugerbladet, om at blive kontaktet, og opgive din adresse og telefonnummer. Derefter kan man så håbe, at andre ser henvendelsen og kontakter dig.

Har du forresten tænkt på, at alle kan sende bidrag til, MSX-Brugerbladet. Det behøver ikke, at være avancerede programmer eller professionelt stof. Det kan være små tips, eller blot en beretning om hvad du bruger DIN computer til.

Du behøver ikke, at være i besiddelse af en printer, for at komme med bidrag. Send et kassettebånd eller et brev, så klarer vi udprintningen.

peter.

=====

- MSXBIB - MSXBIB - MSXBIB - MSXBIB -

=====



MSX BIB

Min lille kampagne i forrige nummer lykkedes i stor stil. Postmænd stod i kø i flere timer foran min brevsprække for at aflevere de, ja hold jer nu godt fast, hele to programmer (hip, hip, hurra). Desværre kunne min båndoptager ikke klare det ene, så ind til videre får I kun glæde af 50% af alle de programmer jeg har modtaget. Det er et amortisation program indsendt af Jørn Hyldig. Med dette kan du regne ud hvor meget du mangler at betale af på din nye computer.

Ønsker du at komme i besiddelse af dette og/eller andre programmer fra MSX-BIB er brugsanvisningen her:

Du sætter dig ned og finder ud af hvilke programmer du vil købe (et bånd koster 25 kr. og programmerne koster 10 kr. per stk. Der kan være 8 programmer på 1 bånd). Derefter slipper du joystikket for en stund, går hen på posthuset, fatter et giroindbetalingskort, og skriver programnavnene på bagsiden.

Programmerne bestilles hos:

Kim Andersen  
Fundervej 32  
2610 Rødovre  
gironr. 7 50 87 00

Jeres egne programmer sendes til samme adresse (der venter stadig en lille belønning).

Kim

Titel: Demo

Forfatter: Richard Foersom  
Oplev hvilke grafiske muligheder din MSX indeholder, imponer din ven med Commodoren.

Titel: Amorti

Forfatter: Jørn Hyldig  
Indtast ydelse, rentefod, hovedstol og antal år, og du får en skematisk oversigt over rente, afdrag og restgæld.

Titel: Tips

Forfatter: Lars Hallbæk  
Med dette program kan du indtaste hvad du har tippet. Derefter kan du, som kampresultaterne løber ind, taste dem ind, for til sidst at se hvor mange rigtige du har.

Titel: The Maze

Forfatter: Kim Andersen  
Er du med på "Gør-det-selv" dillen, er dette noget for dig. Spillet består af to programmer. Et til at lave labyrinter, og et hvor man skal prøve at slippe igennem dem.

Titel: Life

Forfatter: Richard Foersom  
Vil du være celleforsker, eller er du blot glad for flotte mønstre, så er dette programmet. Tegn et mønster af celler, tryk på en knap, og du vil se hvordan cellerne formere sig eller dør ud.

Titel: Sound Maker

Forfatter: Kim Andersen  
Vi ved alle hvor svært det er at lave en god lydeffekt til et program. Med dette program får du en mikserpult på skærmen, hvor du kan gøre alt det med lyden som maskinen tillader, og nu er det pludselig slet ikke nogen sag.

Titel: Halv Tolv

Forfatter: Richard Foersom  
Man føler sig hensat til Monte Carlo når, man spiller dette hasard spil. Det gælder om at trække pokerfjæset på, hvis man vil vinde over computeren.

=====

- MSXBIB - MSXBIB - MSXBIB - MSXBIB -

=====

Titel: Danmark  
Forfatter: Kim Andersen  
Hvor ligger Marstal? Hvor ligger Odder? Kan du ikke svare på disse spørgsmål, så køb dette grafik program, og snart kan du dupere dine venner med din geografiske viden.

Titel: Oil  
Forfatter: Henrik Larsen  
Sjovt og spændende program hvor det gælder om at skrabbe så mange penge sammen som muligt. Et spil til ham der altid har ønsket at blive en rig olie-sheik.

Titel: Puzzle  
Forfatter: Kim Andersen  
Et lille sjovt program hvor du skal samle et puslespil på 16 brikker, ikke et almindeligt puslespil, men et med bevægelige billeder.

Titel: Skyd Nu  
Forfatter: Henrik Gilvad  
Skeetskydning som du kender det fra Ol. Flot lavet og i hurtig grafik. Can you take the challenge ???

Titel: Pengo  
Forfatter: Kevin Mikkelsen  
Pengo det iskolde gys, klassikeren fra spillehallerne, ikke for folk med svage nerver: Superlækker grafik.

Titel: Søjle  
Forfatter: Richard Foersom  
Grafik program der kan behandle tal data og stille dem op som kurver eller søjler. Professionelt lavet.

Titel: Eliza  
Forfatter: ?  
Psykologen hjælper dig med dine kærstesorger, morsomt program på engelsk.

Titel: Graf  
Forfatter: Kim Andersen  
Indtast din matematiske funktion og definitions mængden for samme, og programmet tegner grafen. Meget brugervenligt.

Titel: Kartotek  
Forfatter: Henrik Larsen  
Hold styr på dine cassette bånd og programmer med denne database.

Titel: Moon Mission  
Forfatter: Richard & Henrik  
Superlækkert grafik lander program, skal prøves. Spillet har 5 baner, men det er nemt selv at lave flere.

Titel: Frogrun  
Forfatter: Lars Hansen  
Den gamle kending med frøen der skal over vejen og floden. Godt lavet med pæn grafik og gode lydefekter.

Titel: Dump  
Forfatter: Richard Foersom  
Screendump program til din Epson-kompatible printer. Programmet har 4 forstørrelses modes indbygget, og kan printe farvebilleder ud i 4 forskellige gråtoner.

Titel: Dbase  
Forfatter: Kim Andersen  
Smart database, hvor du helt selv bestemmer hvad du vil sætte i system. Hurtig mc støttet, alfabetisk søgning. Indbygget udprintningsfacilitet. Register over alverdens lande og hovedstæder medfølger.

Titel: Screen Store  
Forfatter: Richard Foersom  
Med dette program kan du gemme to skærbilleder i ekstra rammen, og lynhurtig få dem frem igen. Virkelig nyttigt i div. grafik programmer. Kan kun køre på 64 kram maskiner.

Titel: Ram Disc  
Forfatter: Richard Foersom  
Dette program tillader at du kan arbejde med to programmer på samme tid. Det ene, incl. variabler, kan gemmes i den skjulte ram, og kan snildt og hurtigt byttes ud med det andet. Kan kun køre på 64 kram maskiner.

=====

- MSX MUSIKCOMPUTER MSX MUSIKCOMPUTER -

=====

## MSX MUSIK- COMPUTER ?

HVAD ER DET? MANGE HAR JO NOK PRØVET AT TASTE DE MUSIKEKSEMPLE IND, DER HAR VÆRET BRAGT I BLADET, OG FAET SIG ET BILLIGT GRIN. ELLER MAN HAR PRØVET MED SOUND COMMANDER FOR PÅ FORSKELLIG VIS AT FÅ COMPUTEREN TIL AT SPILLE. DER FINDES IMIDLERTID EN MSX COMPUTER DER BARE KAN "DET DER" NEMLIG!!!

YAMAHA CX5M MUSIC COMPUTER  
\*\*\*\*\*

DATA:MEMORY ROM:32KB RAM:32KB  
VRAM:16KB FM VOICE GENERATOR: 8  
oct.8 notes polyfonic FM VOICE.  
YDERLIGERE FORSYNER MAN MOD MERPRIS  
COMPUTEREN MED ET BUND-UNIT NEMLIG  
SFG-05 FM SOUND SYNTHESIZER UNIT II  
DATA:SOUND GENERATOR:FM Sound  
Generator 4 Operatorer 8 algoritmer  
POLYFONISK( 8 Noder På en Gang)  
INTERN STEMME: 46 STK.  
TILSLUTNINGER: Audio output (L-R)  
MIDI-in, MIDI out, Music keyboard  
tilslutning.  
DEN FOREGAENDE BUND UNIT SFG 01 KAN  
STADIG FÅS MEN ER KNAP SÅ  
AVANCERET.  
HVIS MAN IKKE HAR ET MIDI  
INSTRUMENT/KEYBOARD KAN MAN KØBE ET  
KEYBOARD TIL COMPUTEREN DER ER 3  
MODELLER AT VÆLGE IMELLEM  
NEMLIG:YK-01 mini keyboard 44 tang.  
YK-10/20 49 TANGENTER.  
ET KEYBOARD AF DEN ENE ELLER ANDEN  
SLAGS SKAL MAN HELST HAVE HVIS MAN  
VIL SPILLE PÅ DET INDBYGGEDE  
ELØRGEL/SYNT. I COMPUTEREN.  
DET KOMMER FREM PÅ SKÆRMEN NÅR MAN  
SKRIVER CALL MUSIC .NÅR MAN SÅ  
SPILLER PÅ SIT KEYBOARD, KAN MAN  
SAMTIDIG PÅ SKÆRMEN SE HVILKEN  
TANGENT MAN TRYKKER PÅ.  
MAN KAN SPILLE OG FÅ LYD PÅ 8  
TANGENTER AD GANGEN VEL OG MÆRKE  
MED 1 STEMME AD GANGEN, VED FLERE  
STEMMER ( OP TIL 4 ) REDUCERES

TANGENTANTALLET, VED FIRE STEMME  
ER DET 2.  
MAN KAN LAVE SPLIT. PÅ SIT KEYBOARD  
OG DELE DEN OP I TO DELE (VALGFRI  
SPLITPUNKT) MED HVER SIN STEMME,  
ELLER MAN KAN LAVE MINI ØRGEL MED  
SOLO STEMME OG AUTOMATIK, DE  
TANGENTER DER VEDRØRER AUTOMATIK I  
VENSTRE SIDE FÅR SÅ EN ANDEN FARVE.  
DATA: MINI ØRGEL:  
Sustain,Detune,Octav op/ned, Speed,  
Tremolo, Vibrato, Tempo,  
Transponering, Tuning = stemning,  
Midi kanaler (1-16), Midi clock =  
synkronisering, Rytmeboks med 6  
rytmer, Automatik bas med 2  
forskellige basser, automatik  
akkorder med 4 forskellige stemmer,  
46 indbyggede solostemmer + 46  
yderligere som man kan loade ind i  
computeren så man ialt har 96  
solostemmer. Midirecorder /  
sequencer til at optage det man vil  
indspille.  
ØRGLET HAR 4 MENUBILLEDER (F 1-4)  
HVOR MAN KAN SCROLLE OP OG NED OG  
VÆLGE HVAD HJERTET KAN BEGÆRE AF  
REGISTRERINGER.  
SFG-05 KAN KØRE BÅDE MED KASSETTE OG  
DISKETTE.  
LYDENE ER IKKE TIL AT BESKRIVE, DE  
SKAL SIMPELTEN HØRES MEN HVIS DU  
HAR HØRT EN YAMAHA DX-7, SÅ VED DU  
HVAD JEG TALER OM. GODT NOK HAR  
SFG-05 KUN 4 OPERATORER HVOR DX-7  
HAR 6 MEN DEN KOMMER TÆT PÅ OG  
SFG-05 SVARER TIL EN YAMAHA DX-21  
SYNTHESIZER OG LYDENE KAN LÆGGES  
OVER I DX-21 OG BRUGES DER, LYDENE  
FRA DX-21 KAN OGSÅ LÆGGES OVER I  
COMPUTEREN. OBS: DE 2 NYE  
SYNTHESIZERS FRA YAMAHA DX-27 OG  
DX-100 ER OGSÅ 4 OPER. 8 ALGO. OG  
KAN BRUGE LYDENE.  
AF CARTRIDGES FINDES FOR  
ØJEBLIKKET:  
FM-VOICING....PROGRAM 1&2  
FM-COMPOSER...PROGRAM 1&2  
FM-MAKRO.....PROGRAM 1&2  
MIDI RECORDER PROGRAM 1&2  
RX EDITOR.....PROGRAM  
DX-7 PR6. DX-9 PR6. DX-21 PR6.  
DATA MEMORY CARTRIDGE MED 4KB RAM.  
DE FIRE FØRSTE ER NR 1 TIL KASSETTE  
NR 2ER TIL DISK OG MSX MOUSE.



=====

- MSX MUSIKCOMPUTER MSX MUSIKCOMPUTER -

=====

PÅ VEJ ER FLG.

CARTRIDGES: DX-7-IID/FD VOICING  
PRG., KEYBOARD CHORD PROGRESSION,  
KEYBOARD CHORD MASTER, GUITAR CHORD  
MASTER, FM AUTOARRANGER, FM VOICE  
DATA 1&2, GRAPHIC ARTIST.

OBS. MAN KAN OGSÅ FRA YAMAHA FÅ EN  
FLOPPY DISK INTERFACE FD-051 OG  
EXPANSIONS CABLE FD-052 SAMT MSX  
MOUSE MU-01.

DETTE VAR EN KORT GENNENGANG AF  
YAMAHA CX5M MUSIK COMPUTER FOR ALLE  
JER DER ENDNU IKKE HAR EN, (ALLE VI  
ANDRE VED JO BESKED) KAN JEG  
ENDVIDERE FORTÆLLE AT YAMAHA SELV  
HAR OVERTAGET FORHANDLINGEN HER I  
DANMARK OG SIDEN ER DE FLESTE VARER  
BLEVET SAT NED. F. EKS EN CARTRIDGE  
KOSTEDE FØR 675, OG NU 600,- SELVE  
MUSIKCOMPUTEREN KAN I ØJEBLIKKET  
KØBES TIL HALV PRIS CA. 3500 FORDI  
DEN NYE MSX2 MASKINE ER PÅ VEJ.

NU ER DETTE JO IKKE EN REKLAME FOR  
YAMAHA OG JEG NÆVNER KUN DISSE  
PRODUKTER, FORDI SELV SELV HAR ALT  
MIT GREJ INDENFOR DETTE MÆRKE, SELV  
FLOPPY DISK OG PRINTER. DET ER DYRT  
MEN TIL GENGÆLD KRAM DER VIRKER,  
GARANTIE 3 ÅR TALER FOR SIG SELV.  
TIL ALLE JER DER HAR EN MSX MASKINE  
OG IKKE VIL TIL AT BYTTE OM, KAN  
JEG FORTÆLLE AT REDNINGEN ER PÅ  
VEJ, DET ER EN YAMAHA UNIT  
CONNECTOR UCN-1, DEN KAN STIKKES I  
SLOTPORTEN PÅ DIN MASKINE OG EN EN  
YAMAHA BUND SFG01/05 KAN SÅ STIKKES  
I CONNECTOREN OG VUPTI HAR DU OGSÅ  
MUSIKCOMPUTER, I SKRIVENDE STUND  
VIDES IKKE HVORNAR OG PRIS MEN DET  
VIL JEG OPLYSE NAR DET VIDES ELLERS  
SPØRG HOS DIN LOKALE

MUSIKFORHANDLER.

DATA CRAFT KAN MASKE OGSÅ VÆRE  
BEHJÆLPELIG.

NAR DEN KOMMER DA JEG VIL TRO AT VI  
MASKE I KLUBBEN KUNNE FÅ ET GODT  
TILBUD, DETTE VIL JEG I ALLE  
TILFÆLDE UNDERSØGE NÆRMERE.

JEG HAR FORØVRIGT FRA DATA CRAFT  
HAFT EN COMPOSER I UDLAN DEN HEDDER  
MUSICWRITER OG ER ET UDMÆRKET STYKKE  
VÆRKTØJ ISÆR FOR NYBEGYNDEREN DER  
MASKE IKKE ER SÅ STIV I NODER,  
AKKORDER, TROMME KUNDSKAB. LIDT Dyr  
MASKE KR 475,- MEN ET GODT STYKKE

VÆRKTØJ, DEN KAN KUN BRUGES MED  
CASSETTE ET MINUS, NODE UDSKIIVNING  
ER BEDRE END YAMAHA COMPOSER STØRRE  
OG TYDELIGERE NODER.

ER DIN INTERESSE NU BLEVET SKÆRPET  
PÅ MUSIKCOMPUTER ER DU VELKOMMEN  
TIL AT KONTAKTE MIG IDET TLF. OG  
ADR. STAR SIDST I ARTIKLEN.

TIL ALLE I ANDRE MUSIK "VRAG" VIL  
JEG SÅ SIGE, OM DET IKKE VAR EN GOD  
IDE AT OPRETTE ET MUSIKCOMPUTER  
BIBLIOTEK

FØRK: MUCOBIB. JEG VIL GERNE PATAGE  
MIG AT KØRE DET I SAMME STIL SOM DE  
TO ANDRE BIB. DET GÆLDER BADE VOICE  
BANKER TIL CX5M SAMT DX-7 SAMT  
COMPOSER, MIDIRECORDER OG RX  
EDITOR.

JEG HAR SELV 7 FM BANKER A/48  
STEMMER TIL CX5M SAMT CA 300 LYDE  
TIL DX, MASSER AF RX TROMMEPATTERNS  
SAMT EN DEL COMPOSER BL.A FØR ELISE  
OSV. HVAD JEG HAR, BYTTER JEG GERNE  
MED DIG SÅ VI KUNNE FÅ ET STORT  
UDVALG AT TILBYDE

MUSIKCOMPUTERFOLKET RING OG FÅ EN  
SNAK MED MIG OM DIT LAGER.

HVIS DER ELLERS VISER SIG INTERESSE  
FOR SAGEN VIL JEG VENDE TILBAGE MED  
NOGLE INTERESSANTE ARTIKLER OM HVAD  
DE FORSKELLIGE PROGRAMMER KAN OG  
IKKE KAN OG ISÆR MED NOGLE AF DE  
KOMMANDOER DER LIGGER

UDOKUMENTEREDE I CARTRIDGERNE, DER  
ER FAKTISK EN DEL. DE KAN MERE END  
HVAD DER STAR I BRUGSANVISNINGEN,  
JEG HAR EN DEL TIPS OG TRICKS FRA  
DEN TYSKE YAMAHA CX5M KLUB SOM JEG  
GERNE VIL VIDEREBRINGE. BL. A VIL  
JEG NÆSTE GANG VISE ET LILLE  
PROGRAM KALDET SLOT-MONITOR SÅ DU  
KAN KIGGE IND OG SE HVAD DINE  
CARTRIDGES INDEHOLDER AF SPÆNDENDE  
KOMMANDOER, PROGRAMMET KAN OGSÅ  
KIGGE I SFG ENHEDEN SAMT RAM ROM  
DISK MV. KAN DU IKKE VENDE TIL  
NÆSTE BLAD SÅ SEND MIG EN FRANKERET  
SVARKUVERT SÅ SKAL DU FÅ TILSENDT  
EN UDLISTNING.

JEG BRINGER DENNE GANG NOGLE LYDE  
TIL DIT FM-VOICING PROGRAM, SÆT DET  
I, CALL FMV OG TAST VÆRDIERNE IND  
OG NYD LYDENE

JEG HABER AT FÅ NOGLE REAKTIONER  
FRA JER OM HVAD I KUNNE TÆNKE JER

MSX MUSIKCOMPUTER MSX MUSIKCOMPUTER

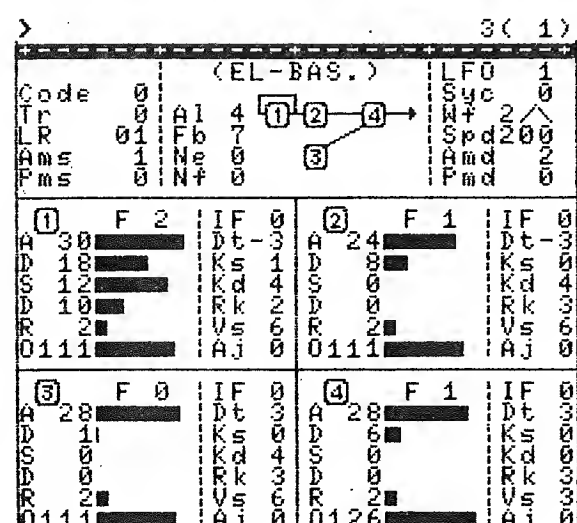
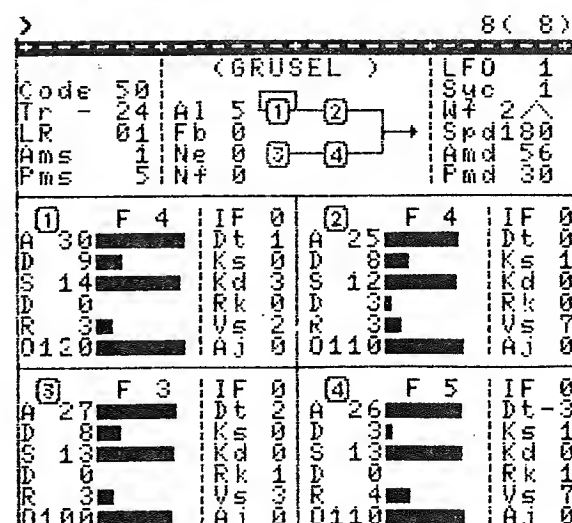
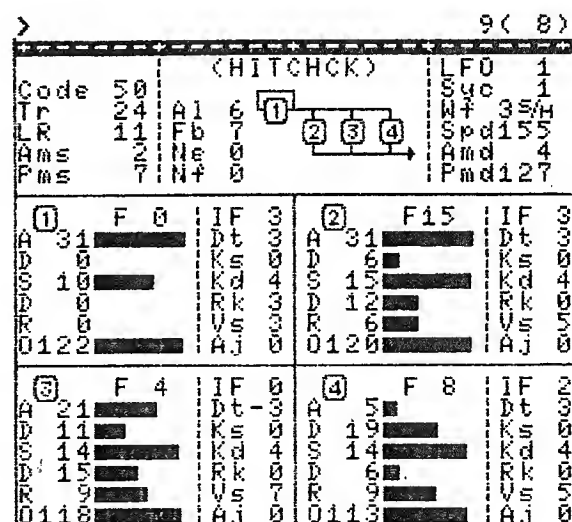
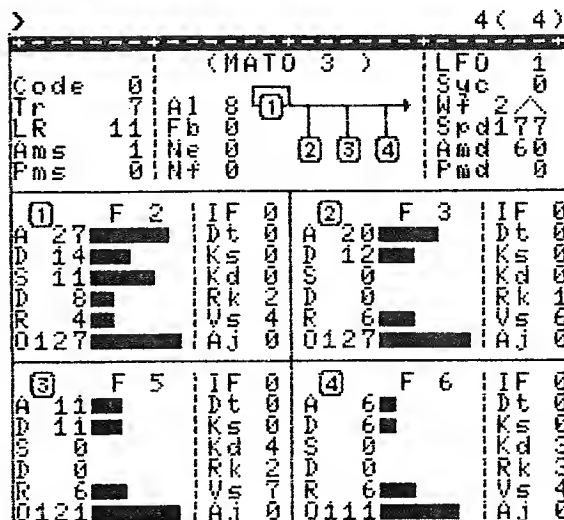
AT HØRE OM, HVIS IKKE BLIVER DETTE  
EN ENGANGS FORESTILLING, MEN JEG  
SYNES DET ER TRIST AT MAN SKAL  
ABONNERE PÅ ET TYSK BLAD OG SIDDE  
OG KNOKLE MED VERBER FOR AT LÆSE OM  
HVAD VORES VIDUNDERMASKINE KAN.

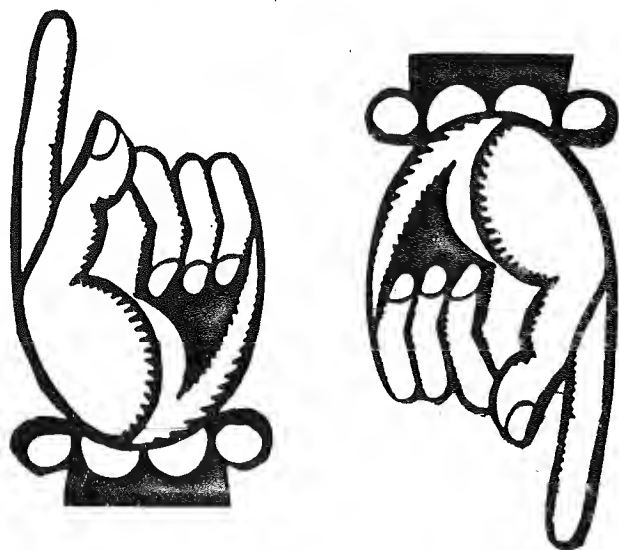
HEJ OG PÅ GENLYD  
CALL MUSIC

MINE DATA ER: JOHNNY B. MUSIK  
(JOHNNY BONDE)  
LINDEVÆNGET 237  
8600 SILKEBORG  
TLF.06 826698

OBS! VI KAN OGSÅ HEROVRE I  
JYLLAND.

\*\*\*\*\* HEJ \*\*\*\*\*



[illegible]

```

5 REM MSX VERSION
10 REM COMPETTER (C) 1987
15 OPEN"GRP:"AS#1
20 COLOR 15,1,1:SCREEN2
30 DEFUSR=&H41:A=USR(0)
40 LINE(80,150)-(80,180)
45 LINE(80,180)-(100,170)
50 LINE(80,150)-(100,160)
60 CIRCLE(108,165),10,,5/4
70 LINE(136,150)-(136,180)
80 LINE(136,180)-(116,170)
90 LINE(136,150)-(116,160)
100 LINE(98,159)-(98,145)
110 LINE(118,159)-(118,145)
120 PSET(99,146):PSET(99,147):PSET(
100,147):PSET(101,148):PSET(102,149
):PSET(103,149):PSET(104,149)
130 LINE(105,150)-(106,151):LINE(10
7,151)-(108,151)
140 LINE(109,150)-(110,149)
150 LINE(111,149)-(112,149)
160 LINE(113,148)-(116,145):PSET(11
7,145)
170 LINE(102,148)-(102,138)
180 LINE(114,148)-(114,138)
190 CIRCLE(108,120),20,,3.14,6.28,5
/4
200 LINE(91,119)-(89,121)
210 LINE-(89,60)
220 CIRCLE(108,115),20,,4.14,5.28,5
/4
230 LINE(124,120)-(126,120)
240 LINE-(126,60)
250 CIRCLE(103,126),4,,4.04,6.28
260 CIRCLE(111,126),4,,3.14,5.15
270 LINE(107,90)-(107,100)
280 CIRCLE(108,80),7,,3.14,6.28,6/8
290 CIRCLE(108,80),12,,3.5,5.4,6/8
300 PSET(107,102)
310 PSET(107,106)
320 CIRCLE(84,47),17,,2.5
330 FOR Y1=0 TO 70
340 PRESET(91,Y1):NEXT Y1
350 FOR Y2=0 TO 70:PRESET(91,Y2):NEXT Y
2
390 LINE(87,40)-(86,39):LINE(86,38)
-(84,36):LINE(83,37)-(83,38):PSET(8
2,39)
400 LINE(82,40)-(82,42)
410 LINE(87,41)-(87,54):LINE(86,55)
-(86,56)
440 LINE(85,57)-(84,58):LINE(82,53)
-(82,54)
450 LINE(82,55)-(82,53):CIRCLE(112,
60),16,,2.1

```

```

470 LINE(101,54)-(101,79):LINE(102,
54)-(102,55)
480 PSET(104,55):LINE(100,54)-(98,5
2):PSET(98,51):LINE(99,50)-(100,50)
:LINE(101,51)-(102,51)
490 LINE(103,52)-(102,51):LINE(115,
81)-(115,75)
510 LINE(101,70)-(105,70):LINE(105,
66)-(105,84)
540 LINE(110,76)-(110,84):CIRCLE(13
1,50),17,,,,2.5
550 FORY3=30TO67:PRESET(125,Y3):NEX
TY3
570 FORY3=30TO67:PRESET(124,Y3):NEX
TY3
590 LINE(133,43)-(133,42):LINE(132,
41)-(132,40):PSET(132,40):LINE(131,
39)-(130,39)
600 LINE(129,40)-(129,42):LINE(128,
43)-(128,55)
620 LINE(129,56)-(129,57):LINE(130,
58)-(130,59):LINE(130,59)-(131,60):
LINE(132,60)-(133,59):LINE(133,59)-
(133,56):CIRCLE(117,37),10,,,,2
650 CIRCLE(107,37),10,,,,2:CIRCLE(1
10,37),3,,,,2
670 CIRCLE(115,39),3,,,,2:LINE(90,3
5)-(90,25):LINE(126,37)-(126,25)
700 CIRCLE(108,23),18,,6.1,3.25:PSE
T(2,10)
710 PRINT#1,"Don Martin":DEFUSR=&H4
4:A=USR(0)
720 GOTO720

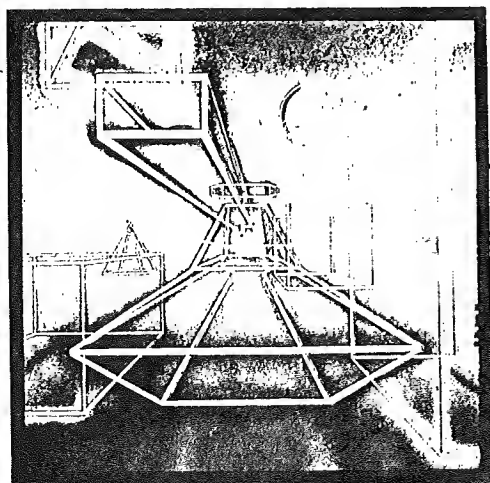
```

#### SVI RETTELSE

```

20 COLOR 15,1,1:SCREEN1
30 REM
710 PRINT"Don Martin"

```



## OM BASICODE

Af Lars C. Hansen

På grund af flere henvendelser til mig om reglerne for Basicode, vil jeg her forklare lidt om Basicode2 regler og andet angående Basicode.

For tiden sendes der Basicode programmer ud over radioen af Hilversum i Holland, og i Tyskland af WDR, SWF og ORF. Desværre ved jeg kun, at en hollandsk radiostation sender på ca. 1000 Khz søndage kl. 22.40 (mellembølge). Hilversum 2 og 4 sender søndage kl. 19.10 til 19.45, hvis de ikke har ændret det i mellemtiden. De tyske sendere aner jeg ikke andet om, end at de udsender Basicodeprogrammer på et eller andet tidspunkt på en eller anden frekvens.

OBS! Signalerne, der bliver modtaget over mellembølgefrekvensen, er mange gange så svage, at de skal forstærkes, før computeren kan tyde dem.

En Basicode loader/saver kan også bruges til andet end at køre de Basicode programmer, der bliver udsendt over radioen. For eksempel bruger jeg det til at udveksle data og programmer mellem en Commodore, en BBC og min egen computer.

Basicode er lavet til at udveksle BASIC programmer over bånd eller radio mellem alle mulige maskiner. Man kan udveksle alle BASIC programmer eller data, men det er ikke sikkert, at de vil kunne køre på modtagermaskinen, hvis den ikke er den samme som afsendermaskinen. For at programmer kan det, er der nogle regler, som man må overholde, når man skriver programmer eller oversætter et program til Basicode:

=====

- OM BASICODE - OM BASICODE - OM BASICO

=====

1) Man må kun bruge standard-BASIC kommandoer, som findes på alle datamater. Det betyder i vort tilfælde, at man ikke må bruge de mange specialiserede MSX/SVI kommandoer i Basicodeprogrammer. Der må heller ikke bruges omregning fra oktal (OCT\$, &O) eller hexadecimal (HEX\$, &H) til et andet talsystem, men kun decimaltal. Disse omregningsfunktioner findes kun i et fåtal af de mange BASIC-dialekter, der findes.

2) Programmerne må ikke indeholde maskinkode, ROM-kald, POKE, PEEK eller lignende.

3) Der må ikke bruges grafik- eller lydkommandoer i programmerne. Videre må de specielle ON SPRITE, INTERVAL, KEY osv. ikke bruges. Dette hører for øvrigt også ind under regel 1.

4) Programlinierne skal ALTID starte med linie 1000 (Linierne under linie 1000 er reserveret til subrutiner). Mange Basicode programmer indeholder i linie 1000 følgende:

```
1000 A=<et tal>:GOTO 20:REM  
<Programnavn>
```

Tallet bestemmer størrelsen af strengområdet, og skal derfor altid angives i programmer, der anvender strengvariabler.

5) Kommandoer, som ikke er standard på alle maskiner, skal oversættes til subrutinekald (vist senere): GOSUB <linie>. Da Basicode-2 standarden er begrænset til meget få kommandoer, er det langt fra alle kommandoer, der kan oversættes til subrutiner.

6) Kun to variabeltyper tillades i Basicode: Reelle tal (kan indeholde 6-14 decimaler), og strengvariabler. Som bekendt har mange BASIC dialekter, inklusive MSX/SVI BASIC mulighed for flere variabeltyper (Enkelt præcision, og heltal). Der kan i MSX/SVI BASIC

f.eks. skrives DEFINT, DEFSNG, DEFDBL eller DEFSTR for at erklære et variabelnavnsinterval som en bestemt type. Stengvariabler er kendetegnet med et "\$" efter variabelnavnet, heltal med et "%", enkelt præcision med et "!" og dobbelt præcisionsvariabler med et "#" (kan udelades). Kun "\$" tegnet efter variabelnavne må optræde i Basicode programmer.

7) Da Basicode-2 systemet er bånd/radio baseret, må der ikke bruges diskkommandoer. Der må heller ikke skrives/læses til/fra andre eksterne enheder, på nær en printer, som der er findes subrutiner til at håndtere (Se senere). Sådanne kommandoer til Input/Output operationer er heller ikke standardiseret.

8) Skærmformatet er som regel 40x24 tegn, men mange Basicode programmer indeholder en programstump, der bestemmer skærmvidden, og indretter sig derefter.

9) Linielængden må helst ikke komme over 80 tegn, selvom mange BASIC oversættere kan klare op til 255 tegn pr. linie, heriblandt MSX/SVI BASIC.

10) Der må ikke bruges grafiktegn, danske tegn eller andre koder, som fås frem ved at trykke CODE eller GRAPH på tastaturet. Altså tegn, som har en ASCII-værdi på under 32 eller over 127 må ikke bruges.

Når der er lavet så strenge regler for Basicode programmer, skyldes det, at Basicode er designet på en sådan måde, at det kan køre på så mange datamater med BASIC som muligt.

Her er en liste over standard kommandoer, altså kommandoer, som må bruges i Basicode:

GOTO, GOSUB, PRINT, DATA, DIM,

# OM BASICODE - OM BASICODE - OM BASICO

END, IF-THEN (ikke ELSE!!),  
INPUT, LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, REM  
(ikke '), STOP, ON var GOTO, ON  
var GOSUB, RETURN, ASC, CHR\$, LEN,  
VAL, ABS, INT, SQR, SIN,  
COS, TAN, SGN, FOR ... NEXT, READ  
(læs DATA), RESTORE.

Og selvfølgelig må de almindelige regneudtryk bruges.

-----\*\*\*\*\*-----

## STRUKTUR FOR BASICODE PROGRAMFILER

Strukturen for en Basicode programfil ser således ud:

2 (STX) <Program i ASCII format>  
(Bit 7 i bytene er sat) 3 (ETX)

Det, at bit 7 er sat, har den ulempe, at karakterkoder over 127 ikke tillades i basicodefiler. Dette gælder i hvert fald for mange Basicodeloadere og savere. Men efter den lille rettelse, som er nævnt herunder, kan min Basicode loader/saver også klare dette, dog er karakterkoden 128 (Stort fransk C med streg under) ikke tilladt.

Rettelsen fortages således: Indtast Basicodeloader programlistningen i December nummeret af brugerbladet (eller indlæs den tidligere version, hvis du allerede har indtastet det). Kør det, og skriv  
POKE&HF03D,&H80:POKE&HF04E,&HCA:POKE&HF098,&H80:POKE&HF102,&HCA.

Dernæst gemmer du Basicode loaderen/saveren på bånd ved at skrive BSAVE "CAS:BASCOD",&HEF00,&HF37F (Som tidligere beskrevet). Når du nu skal have indlæst loaderen/saveren igen, taster du CLEAR 200,&HEF00:BLOAD"CAS:BASCOD",R. Funktionstasterne vil ikke blive omdefinert, så du må bruge de tilsvarende kontroltaster CTRL-W,Q,T og Y, som beskrevet.

VIGTIGT!! Har du et diskdrev tilsluttet, tryk da SHIFT ved

opstarten af computeren for at starte den som båndmaskine. BASICODE VIRKER KUN MED BÅND!!! (Jeg har dog lavet en diskversion)

-----

Her er en liste over subrutinerne i basicode. De i parentes anførte kommandoer er de tilsvarende kommandoer på MSX:

```
10 : Simpelt hop til linie 1000
(GOTO 1000), som udføres ved RUN
20 : Initialiseringsrutine. Sætter
strengstørrelsen=A (CLEAR A)
100: Slet skærmen (CLS)
110: Placer cursor x=HO y=VE
(LOCATE HO,VE)
120: Hent cursor HO=x, VE=y
(HO=POS(0):VE=CSRLIN)
200: Hent et tegn til IN$ fra
bufferen. (IN$=INKEY$)
210: Vent til en tast er trykket.
Tasttryk=IN$ (IN$=INPUT$(1))
250: Beeplyd (BEEP)
260: Tilfældigt tal ml. 0 og 1
til variabelen RV (RV=RND(1))
300: Omsæt SR til SR$
(SR$=STR$(SR))
310: ----- " " ----- med en
længde på CT, CN decimaler (Ingen
kommando)
350: Udskriv SR$ til printer
(LPRINT SR$)
360: Linieskift på printer
(LPRINT)
```

Hvis et Basicodeprogram skal kunne køre på andre maskiner, skal alle disse kommandoer være omsat til de tilsvarende subrutinekald. (GOSUB linienummer). En undtagelse er initialiseringsrutinen, som udføres med GOTO 20.

Det skulle dække det meste af Basicode-2 standarden. For at vise, hvordan de forskellige regler osv. bruges i praksis kommer her et eksempel på et MSX/SVI BASIC program, som konverteres til Basicode format efter reglerne. Programmet udskriver en stjerne på tilfældige positioner på skærmen.



=====

- OM BASICODE - OM BASICODE - OM BASICO

=====

Program i MSX/SVI BASIC:

```
5 CLS
10 FOR I%=1 TO 100:LOCATE
INT(RND(1)*40),INT(RND(1)*23)
20 PRINT "%":NEXT I%
```

Dette program vil se således ud i Basicode (Subrutinerne ikke medtaget):

```
1000 A=200:GOTO 20:REM STRENGOM-
RAADET SAETTES TIL 200 BYTES
1010 GOSUB 100:REM SLET SKAERMEN
1020 FOR I=1 TO 100:REM HUSK AT
"%" IKKE MAA BRUGES
1030 GOSUB 260:HO=INT(RV*40):REM
DAN TILFAELDIG X-KOORDINAT
1040 GOSUB 260:VE=INT(RV*23):REM
DAN TILFAELDIG Y-KOORDINAT
1050 GOSUB 110:REM PLACER CURSOR
VED HO,VE
1060 PRINT "%"
1070 NEXT I
```

Det ovenstående Basicode program vil nu kunne køre på alle maskiner med en Basicode loader.

Husk endelig, at subrutinerne skal være til stede. Har du skrevet "NEW" forsvinder de. De fås frem igen ved at save dit program (tryk CTRL-W) og herefter loade det igen (tryk CTRL-Q). Før du kan gøre dette skal Basicode loaderen/saveren selvfølgelig være indlæst som før beskrevet.

-----

Håber de nysgerrige sjæle har fået deres videbegærlighed stillet for en tid.

LCH

REDAKTIONEN ØNSKER ALLE LÆSERE  
EN RIGTIG GOD SOMMERFERIE!!!!!!



VI SES IGEN  
I  
AUGUST

# SOFT MED POST

Oh Shift! - bedste Pacman, m. tale 47.-  
 Dawn Patrol - ubådssimulator, på mission  
 i Middelhavet i 2. verdenskrig 185.-  
 Space Shuttle 144.-  
 Who Dares Wins II - kæmp dig alene  
 gennem fjendens linier 144.-  
 Rocket Ranger 115.-  
 Winter Events 135.-  
 Time Trax - arcade-strategi 44.-  
 M-Droid 33.-  
 Darts 33.-  
 Diamond Mine 2 35.-  
 Astro Plumber 33.-  
 Vampire - arcade. Brok the Brave, må  
 finde og bekæmpe grev Dracula i hans  
 slot med 95 rum 33.-  
 Pro-Smoker 33.-  
 MSX Artist - billigste tegneprogram  
 med fine muligheder, tegnsæt og  
 spriten kan defineres 65.-  
 Attack of the Killer Tomatoes 115.-  
 MSX Classics - Grus Kevnpe, Bounder,  
 Valkyr og Gunflight 144.-  
 Future Knight 129.-  
 Auf Wiedersehen Monty 129.-  
 The Inheritence 144.-  
 Green Beret - dansk instruktioner 277.-  
 Pengu Adventure - 120k 277.-  
 Can of Worms - en samling af  
 logikspil 33.-  
 Molecule Man - 3D arcade 33.-  
 Worm - befri Corrine fra Hra Gumb's  
 hule, 1/2 spillere 33.-  
 Video Poker 33.-  
 Soul of a Robot - hjælp din robot til at  
 destruere computer-diktatoren 33.-  
 Terminus 47.-  
 Feud - arcade 33.-  
 Colony 33.-  
 Invasion 33.-  
 Spitfire 40 - bedste flysim., start dit  
 Spitfire fly og nedskyd fjenden i  
 luftkamp over Syd-England, gode  
 instrumenter 135.-  
 Donkey Kong - original version 144.-  
 Batman - arcade, m. flot 3D grafik,  
 Find syv dele til Bat-mobil 144.-  
 Head over Heels 144.-  
 Arkanoïd 144.-  
 Boulder Dash II - en stribe nye  
 labyrinter 144.-  
 Spy vs. Spy II - tegneserie fra MAD som  
 spil, find misfikkede og begrav mod-  
 spionen i fælder, 1/2 spillere 144.-  
 The Boss - fodbold manager 33.-  
 Sea King - mulig midler og lagertøj,  
 og ubåds simulator m. animation  
 til skulptur 33.-  
 Endgame 144.-  
 Merlinia 144.-  
 Winter Games - kom til de olympiske  
 vinterlege m. Hot Dog, hockeyskøj,  
 skiskøjning, bobskøjning, skisprang  
 og kunståkøjning 144.-

Print X'press - lav plakater, postkort,  
 brevpapir og anden opsætning og design  
 af printer udskrifter m. figurer og 12  
 forskellige tegnsæt, figurer, sprites  
 og bogstaver kan defineres, og bla.  
 bruges i egne prg., et godt alternativ  
 til tegneprg., hvis det kniber med  
 tegneevnerne 355.-  
 MF-Base - cart., bedste kartotek, hurtig  
 søgning og sortering, kan gemme 55k  
 data i en 64k MSX, kan bruge ekstra  
 Ram udvidelser, udprintning i labels  
 el. lister, bruger bånd og disk 615.-  
 MSX Calc - cart., bedste budget-plan-  
 lægning, med grafik, kan bruge bånd  
 og disk 765.-  
 FM Musicwriter - specielt til Yamaha  
 CX5M, komponer musik med noter, kan  
 bruge bånd 494.-  
 Systemdisk m. Comal80 prg., sprog, disk-  
 sektor-editering, modem kommunika-  
 tion, div. hjælpeprg., svensk  
 manual 395.-  
 Turbo Pascal - markeds bedste Pascal-  
 compiler til MSXDOS el. GPM (3.5"  
 el. 5.25" disk), svensk manual 1390.-  
 - Til SVI32B:  
 MSX emulator - laver en SVI32B om til  
 en 32k MSX 120.-  
 Five Star Games - Elidon, Magic Miner,  
 Barnstormer, Shark Hunter, kræver  
 MSX emulator 135.-  
 Mastergame - Alien 9, Knight Lore,  
 Nightshade og Gunflight, 4 flotte  
 3D arcade, kræver en emulator 244.-  
 3.5" disketter til 360K/720K diskdrev,  
 neutralt, 10 stk. pakke 245.-  
 3.25" disketter 20/80 til 360K disk-  
 drev, 2 \* 10 stk. pakke 130.-  
 64K Ram udvidelse - giver mere lager til  
 maskinkode, MSXDOS prg. 1095.-

Alle priser er incl. dansk moms, men  
 mindre andet er angivet. Der tages  
 forbehold for og trykfejl og pris-  
 ændringer. Bestillinger under 100kr.  
 tillægges 20kr. ekspeditions gebyr.

Ring 01 39 39 94 mellem 16-20 mandag til  
 fredag, eller send en check eller en  
 giro på giro nr. 3459632 med dine  
 bestillinger. Duly, evt. telefon.

Begynd på de olympiske vinterlege. Ved køb fra  
 Datalogi/Borg. Indhold den danske prg.  
 på de pålydende bånd, og skriv hvad du  
 kunne tænke dig på båndet.

Datalogi  
 N.J. Jørgen Allé 20  
 1257 Frederiksberg C